

# Agrial

Reit- und Zugtier



Agrial werden von Schnauze bis Schwanz bis zu sechs Meter lang und bis zu anderthalb Meter hoch.

Ihre reptilienartigen Füße erlauben es Agrials selbst starke Steigungen und wenig Halt bietende Schrägen schnell und sicher zu überwinden. Sie besitzen neben den Krallen an den Fußunterseiten kleine Höhlungen, die als Saugnäpfe dienen können.

Die leicht schlängelnde Gangart macht sie auf normalen Wegen zu weniger geeigneten Reittieren, da nur wenige Wesen diese Fortbewegungsart ohne Übelkeit ertragen. Zu den begeisterten Agrial-Reitern gehören daher die [Feydara](#)-Rassen [Gayra](#) und [Adyra](#), sowie [Söldner](#), die ihre hammerharte Konstitution zur Schau stellen wollen.

Stellt euch eine Kombination aus Ziege und Leguan vor.

From:

<https://fantasyguide.de/saramee/> - **Saramee**

Permanent link:

<https://fantasyguide.de/saramee/doku.php?id=fauna:agrial>

Last update: **05.03.2016 21:00**

