

# Grubenkampf

Martialischer Kampfsport in den Tavernen von Saramee, meist in grubenähnlichen Vertiefungen ausgetragen, auf dessen Sieger gewettet wird.



Zum Zeichen der Aufgabe hebt der Unterlegene die Arme, die Handflächen mit den Daumen nach außen gedreht – ein Zeichen der Unterwürfigkeit, das den Kampf sofort beendet.

Je nach Laune des Publikums fordert es durch Handzeichen den Sieger auf, den Verlierer zu verschonen, oder zu töten. Nur wenige Grubenlämpfer, so etwa [Nitsua](#), ignorieren den Wunsch der Meute.

Beliebter Austragungsort war etwa [die Goldene Laute](#) oder die [Sperberhöhle](#).

Aus den Grubenkämpfern rekrutierten die [Schatten](#) oft genug neue Leute, so auch [Dom](#).

Auch [Kronn](#) trieben Geldsorgen zum Grubenkampf. Dabei lernte er [Sambor](#), den Berserker aus [Troka](#) kennen.

From:  
<https://fantasyguide.de/saramee/> - **Saramee**

Permanent link:  
<https://fantasyguide.de/saramee/doku.php?id=kultur:spiele:grubenkampf>

Last update: **05.02.2018 18:33**

