

Gwendis

Allgemeines



Volk: **Mensch**

Alter: um die 50

Beruf: Schwertfrau

Haarfarbe: grau

Größe: 1,80 Meter

Beschreibung

Gwendis Haar ist komplett ergraut und verrät nicht mehr, welche Farbe es früher einmal gehabt haben mochte, ihr Gesicht ist wettergegerbt und nicht wirklich hübsch, aber angenehm proportioniert. Ihre Stimme ist relativ tief und kräftig.

Aufgrund ihrer nordischen Herkunft, die nicht weiter spezifiziert wird, ist sie sehr groß gewachsen und hat durch das jahrelange Leben als Karawanenbegleiterin und Schwertkämpferin sehr breite Schultern und kräftige Hände. Dabei ist sie jedoch keineswegs ungelenk, im Gegenteil: sie hat sich die Geschmeidigkeit der Kriegerin und die Schnelligkeit der Diebin weitgehend erhalten.

Trotzdem nagt das Alter an ihr. Sie hat, vor allem in kalten Nächten, Probleme mit den Gelenken, ihre Sehkraft hat nachgelassen und gerade ihre Fertigkeiten als Diebin (Schleichen, Werfen) sind durch mangelnde Übung etwas eingerostet.

Ihre Kampfkünste sind groß, sie ist geschickt im Umgang mit ihrem Langschwert und scheut auch vor *Handgreiflichkeiten* nicht zurück. Dabei ist sie nicht gedankenlos beim Töten. Wenn es keine andere Möglichkeit gibt, versucht sie effektiv und schnell zu handeln, doch mit den Jahren ist sie nachdenklicher geworden, was das Beenden eines Lebens angeht – so wie sie ohnehin zu grüblerischem Nachsinnen neigt, vermischt mit Erinnerungen an fröhlichere Zeiten.

Nichts versetzt sie mehr in Furcht als die unbarmherzige Macht des Wassers.

Besonderheiten

Während sie einerseits unter den Umständen leidet, unter denen [Lerii](#) wieder zu ihr gekommen ist, und unter der jetzigen Situation ihrer Gefährtin, so ist Gwendis doch andererseits froh, sie wieder bei sich zu haben. Nachdem sie lange Jahre der Dieberei komplett abgeschworen hatte, da sie durch sie [Lerii](#) verloren hatte, denkt sie seit der Rettung des [Dreda-Nes](#) wieder freundlicher über diese *Kunst*.

Sie kennt Saramee nur von weit zurückliegenden Besuchen und ist erst seit kurzer Zeit zurück – immer bemüht, nicht aufzufallen und sich wenig innerhalb der Mauern zu zeigen.

Vor Jahren schlug sie [Rogan](#) in der [Nassen Feder](#) nieder, da er im Suff begann, für ihn gefährliche Sachen herauszuposaunen. Daraus erwuchs sich eine kurze und unbequeme Freundschaft.

Auftreten

- [Das Dedra-Ne](#) (Saramee Band 3) (Autorin: [Sylke Brandt](#))
- [Die Grube](#) (Saramee Band 8) Autor: [Christian Endres](#)
- [Tanz der Bestien](#) (Saramee Band 11) Autor: [Christian Endres](#)
- **Tänzer am Abgrund** in [Geweckte Hunde](#) Autorin: [Sylke Brandt](#)

From:
<https://fantasyguide.de/saramee/> - **Saramee**

Permanent link:
<https://fantasyguide.de/saramee/doku.php?id=personen:hauptfiguren:gwendis&rev=1372431415>

Last update: **05.03.2016 21:02**

