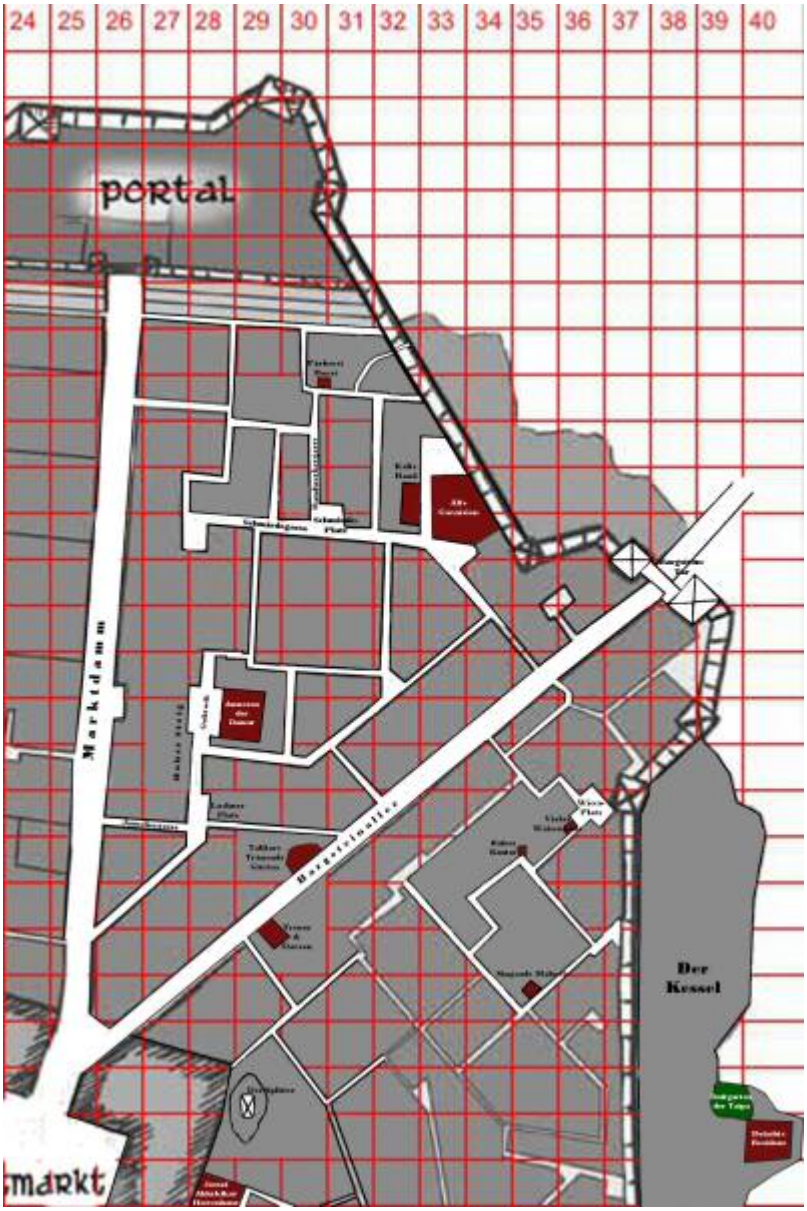
Die Kalte Hand

Koordinaten: (X-33, Y-10)



Taverne im nordöstlichen Bereich von Saramee, nahe der Stadtmauer.

Zwei Stockwerke mit Balkonen (+ Rankengerüste), Fenster aus gedünnten Hornstreifen, Walmdach mit rechteckiger Flachung.

Bauweise: Fachwerk mit unverputzten Lehmfächern.

Die Gilde der Söldner unterstützt das Wirtshaus, bietet ihren Mitgliedern preiswerte Zimmer an und wird deshalb auch von vielen Söldnern aller Couleur besucht.

From:
https://fantasyguide.de/saramee/ - **Saramee**

Permanent link:
https://fantasyguide.de/saramee/doku.php?id=schaupl%C3%A4tze:stadt_saramee:geb%C3%A4ude:die_kalte_hand

Last update: **05.03.2016 21:18**