Zoin

Die Unterbergstadt Zoin liegt tief in den Höhlen eines Berges nördlich von Saramee. Hier lebt eine größere Kolonie des Alten Volkes.

Zoin liegt in einem Felsendom, einer gigantischen Höhle, die sich kegelförmig nach oben in ungeahnte Höhen streckt. Die Höhlenstadt selbst besteht aus einer Vielzahl von Grotten, die man zumeist nachträglich in die Wände des Doms geschlagen hatte, wie man anhand der perfekten Halbrundung ihrer Eingänge zu erkennen kann.

In den meisten der Höhlen brennen offene Feuer, so dass von außen die Silhouetten der dort wohnenden Wesen zu sehen sind.

Alle Wände des Doms sind auf diese Weise behauen und Kronn schätzte bei seinem Besuch der Stadt die Anzahl der Wohngrotten auf ungefähr 50.

Er schätzte, dass in jeder Höhle fünf bis zehn der Wesen lebten und die Gesamtpopulation mit der Zahl fünfhundert vergleichsweise gering sein musste. Mehr Dorf als Stadt also.

Auf der abschüssige Ebene hinab zum Boden des Domes stehen mehrere Gebäude. Die Häuser waren vornehmlich aus Steinen und Fellen erbaut. Davor brennen Lagerfeuer und Soldaten mit Speeren umstehen die wärmende Glut.

Vom Boden windet sich eine Treppe in Form einer grob in den Fels gehauene Spirale in die Höhe.Zu den einzelnen Wohngrotten führen kleinere Abzweigungen von ihr, sodass die Felswand überzogen ist von einem geometrisch exakt angeordneten Gewirr an Treppenfluchten.

From:
https://fantasyguide.de/saramee/ - **Saramee**

Permanent link:
https://fantasyguide.de/saramee/doku.php?id=schaupl%C3%A4tze:stadt_saramee:orte:zoin&rev=1355149644

Last update: **05.03.2016 21:16**