

Inselvölker

- Menschen
- Piraten, Fischer
- Inseln vor Saramée
- im Krieg mit dem Westlichen Imperium

Beschreibung

Die Inselvölker leben verstreut auf den Inseln des Binnenmeeres.

Jeder, der auf einer Insel das Sagen hat, bezeichnet sich als König, auch wenn er nur über zwei Dörfer und eine Handvoll klappriger Boote gebieten sollte. Natürlich gibt es auch Inseln, die deutlich stärker besiedelt und ausgebaut sind; manche Clans gebieten auch über mehrere Inseln.

Piraterie gilt bei den Inselvölkern als angesehen. Da die Inseln bestenfalls das Lebensnotwendigste hergeben, gibt es nur diesen Weg, um zu etwas zu kommen. Üblicherweise wird von den im Einzugsbereich kreuzenden Schiffen ein „Schutzzoll“ verlangt, wenn man sie erwischt. Wird dieser Tribut verweigert, wird das Schiff geplündert.

Normalerweise sind sich die Clans der verschiedenen Inseln uneinig und es gibt häufiger kleinere Fehden. Allerdings hält ein Geflecht aus Heirat, Geschenken und eventuell auch ausgetauschten Geiseln die Gesamtordnung einigermaßen aufrecht. Wenn Außenstehende gegen die Inseln vorgehen, war man sich bisher ausnahmsweise immer bemerkenswert einig.

Die Vertretung nach außen erfolgt durch einen Inselkönig, der zu diesem Zweck für ein Jahr in einer Versammlung als Botschafter gewählt wird und natürlich während seiner *Amtszeit* besonders misstrauisch beäugt wird, damit er auch ja nicht verstärkt im Interesse seines Clans tätig wird.

Viele Bewohner tragen typische Tätowierungen, die Attaina genannt werden.

From:

<https://fantasyguide.de/saramee/> - Saramée

Permanent link:

<https://fantasyguide.de/saramee/doku.php?id=v%C3%B6lker:inselv%C3%B6lker&rev=1377006207>

Last update: **05.03.2016 19:56**

